

РОББО

ФЕСТИВАЛЬ 2019

Конкурс творческих проектов

Регламент проведения

редакция 25.04.2019

1 Общие положения

1.1 Настоящий Регламент определяет порядок проведения конкурса творческих проектов в рамках IV Международного открытого робототехнического фестиваля РОББО 2019 (далее – Конкурс)

1.2 Организатором Конкурса являются АО "РОББО" и ООО "РОББО КЛУБ".

1.3 Для подготовки и проведения Конкурса создается оргкомитет.

1.4 Оргкомитет формирует состав жюри, утверждает программу проведения Конкурса, список участников, протоколы заседания жюри, итоговые документы, решает иные вопросы по подготовке и проведению Конкурса.

2 Цели и задачи

2.1 Цель Конкурса: выявление и развитие творческих способностей учащихся РОББО Клубов и самостоятельных участников в сфере мобильной робототехники, программирования и 3D-технологий.

2.2 Задачи Конкурса:

- развитие социально-профессиональной и предметно-профессиональной компетентности, социально значимой творческой деятельности учащихся РОББО Клубов и самостоятельных участников;
- повышение мотивации учащихся РОББО Клубов и самостоятельных участников к изобретательству, развитию познавательной и мотивационно-творческой активности;
- активизация интереса учащихся РОББО Клубов и самостоятельных участников к технической и интеллектуально-творческой деятельности;
- повышение общественной значимости и привлекательности деятельности в сфере производства, техники и технологий.

3 Сроки и место проведения

3.1 Конкурс проводится заочно с 29 апреля по 26 мая 2019 года и очно 26 мая 2019 года на площадке IV Международного открытого робототехнического фестиваля РОББО 2019 по адресу: Санкт-Петербург, пр. Медиков, д. 3, "Точка Кипения".

4 Участники

4.1 К участию в Конкурсе допускаются учащиеся РОББО Клубов, а также самостоятельные участники.

4.2 Конкурс личный.

4.3 Все участники Конкурса должны быть зарегистрированы как участники IV Международного открытого робототехнического фестиваля РОББО 2019. Ссылка на форму регистрации участников Фестиваля РОББО 2019 опубликована на официальной странице фестиваля robbo.ru/fest/.

4.4 Возраст участников Конкурса - от 5 до 14 лет включительно.

5 Виды и условия проведения Конкурса

5.1 Конкурс проводятся в четырех категориях:

- программирование на RobboJR, Scratch, App Inventor;
- 3D модели;
- Цифровая лаборатория;
- DIY устройства.

5.2 Конкурс состоит из заочной и очной частей.

5.3 Заочно проводятся все перечисленные в п.5.1 категории Конкурса.

5.4 Очно проводится презентация проектов-победителей заочного конкурса во всех категориях.

5.5 Очно проводится выставка проектов-участников заочного конкурса в категориях:

- 3D модели;
- DIY устройства.

5.6 В категории "Программирование" конкурс проводится в номинациях:

- мультфильм на RobboJR (5-7 лет, соответствует 1-му году обучения по программе РОББО)
- РОББО-сказка на RobboJR (5-6 лет, соответствует 1-му году обучения по программе РОББО)
- РОББО-сказка на Scratch (7-10 лет, соответствует 1-му году обучения по программе РОББО)
- проект на Scratch (7-10 лет, соответствует 1-му году обучения по программе РОББО)
- проект на Scratch (11-14 лет, соответствует 1-му году обучения по программе РОББО)
- приложение для мобильного устройства на App Inventor (7-10 лет, соответствует 2-му году обучения по программе РОББО)
- приложение для мобильного устройства на App Inventor (11-14 лет, соответствует 2-му году обучения по программе РОББО)
- 3D проект или игра на Unity (соответствует 3-му году обучения по программе РОББО)

5.7 В категории "3D модели" конкурс проводится в номинациях:

- 3D модель из изученных на занятиях или собственная уникальная 3D модель (7-10 лет, соответствует 1-му году обучения по программе РОББО)
- 3D модель из изученных на занятиях или собственная уникальная 3D модель (11-14 лет, соответствует 1-му году обучения по программе РОББО)
- 3D модель из изученных на занятиях или сложная составная модель собственной разработки (7-10 лет, соответствует 2-му году обучения по программе РОББО)
- сложная составная 3D модель собственной разработки (11-14 лет, соответствует 2-му году обучения по программе РОББО)

5.8 В категории "Цифровая лаборатория" конкурс проводится в номинациях:

- "Умная комната" на Scratch с использованием ScratchDuino.Лаборатории / РОББО.Лаборатории либо аналогичных arduino-устройств (7-10 лет, соответствует 1-му году обучения по программе РОББО)
- "Умный дом" на Scratch с использованием ScratchDuino.Лаборатории / РОББО.Лаборатории либо аналогичных arduino-устройств (11-14 лет, соответствует 1-му году обучения по программе РОББО)
- Проект на Processing с использованием ScratchDuino.Лаборатории / РОББО.Лаборатории либо аналогичных arduino-устройств (7-10 лет, соответствует 2-му году обучения по программе РОББО)
- Проект на Processing с использованием ScratchDuino.Лаборатории / РОББО.Лаборатории либо аналогичных arduino-устройств (11-14 лет, соответствует 2-му году обучения по программе РОББО)

5.9 В категории "DIY устройства" конкурс проводится в номинациях:

- DIY робот или устройство open source and hardware (7-10 лет, соответствует 1-му году обучения по программе РОББО)
- DIY робот или устройство open source and hardware (11-14 лет, соответствует 1-му году обучения по программе РОББО)
- DIY робот или устройство open source and hardware (7-10 лет, соответствует 2-му году обучения по программе РОББО)
- DIY робот или устройство open source and hardware (11-14 лет, соответствует 2-му году обучения по программе РОББО)
- DIY робот или устройство open source and hardware (соответствует 3-му году обучения по программе РОББО)
- Программируемое электронное устройство (7-10 лет, соответствует 2-му году обучения по программе РОББО)
- "Умный дом", изделие (11-14 лет, соответствует 2-му году обучения по программе РОББО)

6 Судейство

6.1 Оргкомитет Конкурса оставляет за собой право вносить в правила Конкурса любые изменения, если эти изменения не дают преимуществ ни одному из участников.

6.2 Контроль и подведение итогов осуществляется жюри в соответствии с правилами Конкурса.

6.3 При оценке работ участников членами жюри оцениваются:

6.3.1 для номинаций "Мультфильм на RobboJR", "Проект на Scratch", "Приложение для мобильного устройства на App Inventor", "3D проект или игра на Unity" и всех номинаций категории "Цифровая лаборатория":

- оригинальность идеи
- творческий подход
- сложность проекта
- качество исполнения - user-friendly интерфейс, дизайн
- качество, оптимальность алгоритма
- отсутствие ошибок в программе

6.3.2 для номинаций "РОББО-сказка на RobboJR" и "РОББО-сказка на Scratch":

- оригинальность идеи
- дизайн-проект
- сложность алгоритма

6.3.3 для всех номинаций категории "3D модели":

- дизайн проекта
- сложность проекта
- возможность печати модели
- практическое применение

6.3.4 для номинации "DIY робот open source and hardware":

- оригинальность идеи
- сложность проекта
- качество исполнения
- эффективность функционирования
- качество, оптимальность алгоритма

6.3.5 для номинации "Программируемое электронное устройство":

- дизайн проекта
- практическое применение
- сложность проекта
- качество исполнения
- качество, оптимальность алгоритма

6.3.6 для номинаций "Умный дом", изделие":

- дизайн проекта
- функциональность "Умного дома"
- сложность проекта
- качество кода

6.4 Члены жюри обладают всеми полномочиями на протяжении всего времени проведения Конкурса; все участники Конкурса обязаны подчиняться их решениям.

7 Порядок подачи заявок на участие в Конкурсе

7.1 Заявки на участие в Конкурсе подаются в электронном виде с 29 апреля по 19 мая 2019 года. Ссылка на форму заявки на участие в Конкурсе опубликована на официальной странице фестиваля robbo.ru/fest/.

7.2 Участник подает заявку на участие в Конкурсе под своим ROBBO-ID, полученным им при регистрации на IV Международный открытый робототехнический фестиваль РОББО 2019.

7.3 В зависимости от категории заявка участника помимо общих данных о проекте в обязательном порядке включает:

- для всех номинаций категории "Программирование": файл программного кода в формате sjr, sb2, sb3, ark+aiа или build проекта под Linux/Android и под Windows и видео-файл презентации проекта;
- для всех номинаций категории "3D модели": файл модели в формате stl и видео-файл презентации проекта;
- для всех номинаций категории "Цифровая лаборатория": файл программного кода в формате sb2, sb3 или rde+ino и видео-файл презентации проекта;
- для всех номинаций категории "DIY устройства": файл проекта в формате ino и видео-файл презентации проекта.

Видео-файлы презентаций проектов продолжительностью 1,5-3 минуты принимаются в формате mp4 размером не более 100 Мб.

7.4 На участие в каждой номинации Конкурса подается отдельная заявка.

7.5 Официальная заявка (на бумажном носителе) на участие в выставке проектов-участников заочного конкурса, оформленная в соответствии с Приложением №1 к настоящему Регламенту предоставляется в Оргкомитет Конкурса руководителем команды в день проведения Фестиваля РОББО при регистрации участников на мероприятии.

8 Финансовые условия

8.1 Участие в Конкурсе бесплатное.

8.2 Расходы, связанные с проездом, размещением, питанием, связью, участники несут самостоятельно.

9 Обеспечение безопасности участников Конкурса

9.1 Руководители команд несут полную ответственность за жизнь и здоровье участников своих команд в течение всего времени проведения Конкурса.

9.2 Все участники должны иметь справку по БЖ, оформленную согласно Приложению №2 к настоящему Регламенту. Указанная справка на бумажном носителе предоставляется в Оргкомитет Конкурса руководителем команды в день Конкурса при регистрации участников на мероприятии.

Настоящий Регламент является официальным приглашением на Конкурс.

**Приложение №1
к Регламенту проведения
Конкурса творческих проектов**

**Заявка на участие в выставке Конкурса творческих проектов
в рамках IV Международного открытого робототехнического
фестиваля РОББО 2019**

26 мая 2019 г.

Организация (РОББО Клуб / самостоятельные участники)

ФИО руководителя команды _____

Телефон руководителя команды _____

Количество участников _____

Количество команд _____

№ п/п	Категория	Номинация	Ф.И.О.участника полностью	ROBBO-id участника	Дата рожд., возраст (полных лет)
1	2	3	4	5	6
<i>Пример заполнения заявки</i>					
1	<i>DIY устройства</i>	<i>"Умный дом", изделие</i>	<i>Смирнов Сергей Петрович</i>	<i>23</i>	<i>23.06.05 13 лет</i>
2	<i>3D модели</i>	<i>сложная составная модель</i>	<i>Петрова Дарья Ивановна</i>	<i>169</i>	<i>12.02.05 14 лет</i>
3	<i>Цифровая лаборатория</i>	<i>"Умная комната"</i>	<i>Алиев Рустам Игоревич</i>	<i>8</i>	<i>01.10.10 8 лет</i>
4	<i>Цифровая лаборатория</i>	<i>Проект на Processing</i>	<i>Гулидова Анна Сергеевна</i>	<i>77</i>	<i>01.02.09 9 лет</i>
5					

Данную заявку считать официальным документом, разрешающим использование персональных данных, с целью популяризации творческой активности и личностных компетенций учащегося (публикация в СМИ).

М.П.
(при наличии)

_____ руководитель команды
подпись

Для публикации в СМИ будут использованы только Ф.И. участника Конкурса, Ф.И.О. руководителя команды.

**Приложение №2
к Регламенту проведения
Конкурса творческих проектов**

СПРАВКА о проведении инструктажа по БЖ

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми ниже перечисленными участниками Конкурса творческих проектов в рамках IV Международного открытого робототехнического фестиваля РОББО 2019 проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время массовых мероприятий.
2. Меры безопасности при движении в транспорте и пешком к месту мероприятия.
3. Правила электробезопасности, противопожарная безопасность.

№ п/п	Фамилия Имя Отчество инструктируемого	Личная подпись инструктируемого
1		
2		
3		
4		
5		

Инструктаж проведен

_____ (Ф.И.О. полностью лица, проводившего инструктаж, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж _____

Приказом № _____ от _____ назначен(ы) ответственным(и) за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных участников IV Международного открытого робототехнического фестиваля РОББО 2019:

(Ф.И.О. полностью, должность)

Руководитель организации

_____ подпись

_____ расшифровка

М.П.